

## Informacje o projekcie „Kreatywna nauka języka angielskiego w Gminie Stoczek Łukowski”.



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



### *„Kreatywna nauka języka angielskiego w Gminie Stoczek Łukowski”*

**nr projektu FELU.10.01-IZ.00-0022/23**

**Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus (EFS+)**

**realizowany w ramach programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027**

**Całkowity koszt projektu: 448 900,00zł**

**Dofinansowanie projektu z UE: 381 565,00 zł.**

**#FunduszeUE , #FunduszeEuropejskie**

1. Projekt jest realizowany **od dnia 1 sierpnia 2024r. do 31 lipca 2026r. w 5 Szkołach Podstawowych z Gminy Stoczek Łukowski:**

SP w Szyszkach

SP w Starej Róży

SP w Starych Kobiątkach

SP w Kisielsku

SP w Jedlance

**Cel główny projektu to** poprawa jakości kształcenia, poziomu włączenia społecznego i skuteczności systemów kształcenia i szkolenia w Szkołach Podstawowych w Szyszkach, Starej Róży, Starych Kobiątkach, Kisielsku i Jedlance z terenu Gminy Stoczek Łukowski poprzez systemowe wsparcie efektywności nauczania **języka angielskiego**. **W projekcie zaplanowano** dodatkowe zajęcia z języka angielskiego dla uczniów, zakup materiałów dydaktycznych, doskonalenie zawodowe nauczycieli języka angielskiego w terminie 01.08.2024 r. - 31.07.2026 r.

Działania zaplanowane w projekcie mają na celu systemowe wsparcie efektywności nauczania języka angielskiego w szkołach osiągających wyniki egzaminów z języka angielskiego, niższe niż średnia wojewódzka zgodnie z załącznikiem nr 12 do Regulaminu konkursu. W grupie docelowej na podstawie przeprowadzonej diagnozy potrzeb (10.2023) uwzględniono szkoły podstawowe z terenu Gminy Stoczek Łukowski. Wśród uczestników projektu uwzględniono m. in. uczniów z niepełnosprawnościami oraz zapewniono stosowanie zasady projektowania uniwersalnego w

nauczaniu (ULD - universal learning design).

**Rekrutacja do projektu od 2 września w szkołach uczestniczących w projekcie.**

**ZAPRASZAMY!!!!!!!!!!!!!!**